

Quiz – La signalisation : appel-refus

1. La carte d'entame à Sans-Atout

Quelle est votre entame après la séquence suivante ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1SA	Passe	3SA	Fin

1	<p>♠ A D 10 2 ♥ 6 5 ♦ 6 5 ♣ 9 7 6 3 2</p>	<p>7♣ - Toujours préférer l'entame dans une couleur 5^{ème} où l'espoir d'y affranchir des levées de longueur est important. Dans une couleur de petites cartes, avec au moins 4 cartes, vous entamerez toujours de la 2^{ème} meilleure.</p>
2	<p>♠ R D 6 5 ♥ R V 6 5 ♦ 6 2 ♣ V 9 8</p>	<p>5♠ - Avec plusieurs couleurs de 4 cartes commandées par le même honneur, il faut que vous préférez entamer sous la couleur la plus belle car le complément demandé au partenaire est moins important. Entamer d'un honneur nécessiterait une séquence de 3 cartes séquencées ou non. Ici seulement 2 cartes, il faut entamer de la 4^{ème} meilleure (laquelle promet au moins un honneur).</p>
3	<p>♠ R 6 5 4 ♥ V 6 5 4 ♦ 6 4 ♣ 6 5 4</p>	<p>4♥ - Avec plusieurs couleurs de 4 cartes commandées par des cartes différentes, il faut préférer entamer sous l'honneur le plus petit. La probabilité d'y affranchir une levée de longueur est faible. En revanche, votre petit honneur n'a pas besoin d'un grand complément chez le partenaire pour prendre tout de suite de la valeur (exemple : Dame, 10).</p>
4	<p>♠ R D 10 9 5 ♥ 9 6 ♦ 9 6 5 ♣ A 10 2</p>	<p>Roi♠ - Avec une couleur 5^{ème}, aucune hésitation, c'est la bonne couleur d'entame. Quelle carte faut-il choisir ? La séquence est incomplète : Roi-Dame-10-9, donc le Roi ? Ca n'est pas aussi simple. Le Roi demande le déblocage. Il dit « partenaire si tu as un honneur, à moins que tu constates que cela donne une levée à l'adversaire, il faut que tu « l'écrases » sur mon Roi ». En l'espèce, si le partenaire de l'entameur avait le Valet♠ ou l'As♠, il serait très intéressant pour l'entameur de le savoir. <i>Si l'As prend le Roi et que le déclarant détient le Valet, il se fera traversé au retour...donc pas d'inquiétude 😊 !</i></p>
5	<p>♠ 6 5 ♥ A R V 5 2 ♦ D 9 8 ♣ 10 9 6</p>	<p>Roi♥ - L'entame du Roi est nécessaire également dans ce cas, car vous acceptez que votre partenaire écrase sa Dame sur votre As, cela vous permettra de continuer à jouer de la couleur et éviter un blocage !</p>

SUD	OUEST	NORD	EST
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	3SA	Fin

6	<p>♠ D 6 5 2 ♥ 9 8 7 2 ♦ A R 6 ♣ 6 5</p>	<p>As♦ - SUD est connu avec 4 cartes à Pique et NORD avec 4 cartes à Cœur. L'affranchissement de ces couleurs est compromis. Carreau pourrait être une couleur productive de levées. L'entame de l'As demande au partenaire de faire un appel (grosse carte) ou un refus (petite carte) pour indiquer si la couleur l'intéresse (il appellera s'il a la Dame ou s'il en a beaucoup).</p>
---	--	--

2. Identification de la signalisation

Vous êtes situé en **Est** pour chaque main. Répondez aux questions suivantes.

N°	La séquence		Diagramme	Questions
7	Sud	Nord	<p>♠ 9 6 4 ♥ R D 8 7 ♦ A 10 8 7 ♣ 8 3 (Le mort)</p> <p style="text-align: right;">(Votre jeu) ♠ V 10 7 2 ♥ A 3 ♦ 6 5 ♣ 7 6 5 4 2</p>	<p>Quelle <u>carte</u> fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ?</p> <p>EST fournit le 2♠. L'entame de l'As à S.A, demande au partenaire de lui indiquer s'il souhaite ou non de la couleur (appel ou refus). Elle provient souvent d'une couleur courte. La Dame est connue chez le déclarant, il faut donc refuser la couleur en fournissant la plus petite carte : le 2.</p>
	1♣ 2SA	1♥ 3SA		
8	Sud	Nord	<p>♠ A 8 7 3 2 ♥ R D V ♦ 10 8 7 ♣ D V (Le mort)</p> <p style="text-align: right;">(Votre jeu) ♠ R 6 5 4 ♥ 2 ♦ D 9 6 5 2 ♣ 9 8 7</p>	<p>Quelle <u>carte</u> fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ?</p> <p>EST fournit le 9♦. L'entame de l'As à S.A, demande au partenaire de lui indiquer s'il souhaite ou non de la couleur (appel ou refus). Elle provient souvent d'une couleur courte. EST doit absolument dire à son partenaire qu'il faut qu'il continue la couleur, « ils ont trouvé LE filon » !! Pour ce faire, vous devez fournir une grosse carte afin de l'appeler.</p>
	1SA 2♥	2♣ 3SA		
9	Sud	Nord	<p>♠ 7 5 ♥ R 6 5 4 ♦ A 5 3 ♣ R 6 5 (Le mort)</p> <p style="text-align: right;">(Votre jeu) ♠ R 8 3 ♥ V 9 8 7 3 ♦ 10 2 ♣ 8 7 2</p>	<p>Quelle <u>carte</u> fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ?</p> <p>EST fournit le 8♠. L'entame de la Dame à S.A, demande au partenaire de lui indiquer s'il souhaite ou non de la couleur (appel ou refus). EST doit absolument dire à son partenaire qu'il a un soutien dans cette couleur et vous devez donc fournir une grosse carte (appel).</p>
	1SA	3SA		
10	Sud	Nord	<p>♠ 8 2 ♥ R D V ♦ D 9 8 7 6 ♣ 8 5 3 (Le mort)</p> <p style="text-align: right;">(Votre jeu) ♠ D 3 ♥ 7 5 2 ♦ V 5 2 ♣ D 9 6 4 2</p>	<p>Quelle <u>carte</u> fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ?</p> <p>EST fournit le 3♠. Sur une entame de l'As contre un contrat à la couleur, la signalisation du partenaire dépend du nombre de carte visible au mort. Ainsi, avec 2 cartes, vous devez annoncer votre nombre de cartes grâce au pair-impair. Attention, une exception avec la Dame seconde on fournit petit sauf si Dame-Valet secs.</p>
	1♥ 4♥	2♥ P		

♣Oui-Mais Bridge♣

11	Sud	Nord	<p>♠ 6 5 4 ♥ A V 5 4 ♦ A 2 ♣ 10 9 8 6 (Le mort)</p> <p>(Votre jeu) ♠ V 3 ♥ 7 2 ♦ 8 6 5 4 3 ♣ A 5 3 2</p>	<p>Quelle carte fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ? EST fournit le Valet♠. Sur une entame de l'As contre un contrat à la couleur, la signalisation du partenaire dépend du nombre de carte visible au mort. Ainsi, avec 3 petites cartes au mort, on est dans une situation d'appel-refus : une grosse carte appelle et une petite carte refuse. Avec 2 cartes, vous devez appeler et donc fournir le Valet♠.</p>
	1♥ 4♥	3♥ P		
12	Sud	Nord	<p>♠ R D 8 7 2 ♥ D 6 5 ♦ D 8 3 2 ♣ 2 (Le mort)</p> <p>(Votre jeu) ♠ 5 ♥ 10 9 8 7 4 ♦ A R 6 5 4 ♣ 9 4</p>	<p>Quelle carte fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ? EST fournit le 4♣. Sur une entame de l'As contre un contrat à la couleur, la signalisation du partenaire dépend du nombre de carte visible au mort. Ainsi, avec 1 carte, on est dans une situation d'appel de préférence : une grosse carte montre un intérêt dans la couleur la plus chère et une petite carte dans la couleur la moins chère restante. Les deux couleurs restantes sont ni la couleur jouée ni la couleur d'atout donc ici ♥ et ♦. Le 4♣ et vous demandez un retour ♦.</p>
	1♠ 4♠	4♣ P		
13	Sud	Nord	<p>♠ A 8 5 2 ♥ R V 8 7 6 ♦ V 5 2 ♣ 2 (Le mort)</p> <p>(Votre jeu) ♠ 9 6 3 ♥ 10 5 2 ♦ D 8 3 ♣ D 6 4 3</p>	<p>Quelle carte fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ? EST fournit le 8♦. Sur une entame de l'As contre un contrat à la couleur, la signalisation du partenaire dépend du nombre de carte visible au mort. Ainsi, avec 3 cartes au Valet, on est dans une situation d'appel-refus : une grosse carte appelle et une petite carte refuse. Avec la Dame, votre camp (défense) peut réaliser 3 levées directes dans la couleur, il faut donc appeler et fournir un gros Carreau.</p>
	1SA 2♦ 4♥	2♣ 3♠		
14	Sud	Nord	<p>♠ 10 ♥ A 9 8 7 3 ♦ V 6 5 ♣ A D V 10 (Le mort)</p> <p>(Votre jeu) ♠ 7 5 4 2 ♥ D 6 5 4 ♦ A 3 ♣ 7 4 2</p>	<p>Quelle carte fournissez-vous sur l'entame ? Pourquoi ? EST fournit le 3♦. Sur une entame du Roi à S.A, vous devriez débloquent votre honneur et donc fournir l'As, mais... ... sous réserve que ce déblocage ne soit pas coûteux à votre camp. En l'espèce, fournir votre As aurait pour effet de rendre maître le Valet du mort. Il faut donc fournir une petite carte et ce sera à l'entameur de se poser les bonnes questions comme vous le verrez à l'occasion de l'exemple 17.</p>
	1SA 2♥	2♦ 3SA		

3. Identification de la carte fournie : quelle couleur ?

Vous êtes situé en **Ouest** pour chaque main. Répondez aux questions suivantes.

N°	La séquence		Diagramme	Questions :
15	Sud	Nord	<p>♠ D 10 9 ♥ R V 6 2 ♦ A 6 5 2 (Le mort) ♣ 9 7</p> <p>(Votre jeu) ♠ 6 5 3 2 ♥ D 9 8 7 ♦ 10 3 ♣ A R 5</p> <p>8♣</p> <p>3♣</p>	<p>EST fournit le 8♣, que cela signifie-t-il ? Pourquoi ? L'entame de l'As à S.A, demande au partenaire d'annoncer s'il veut de la couleur ou non. Une grosse carte appelle alors qu'une petite carte refuse. Le 8♣ semble appeler et montrer la possession de la Dame♣. Quelle est l'action d'OUEST ? Pourquoi ? Il rejoue le Roi♣, afin de continuer l'affranchissement de la couleur...</p>
	1SA 2♠	2♣ 3SA		
16	Sud	Nord	<p>♠ 4 3 2 ♥ R D 9 ♦ D 7 (Le mort) ♣ R 9 6 5 4</p> <p>(Votre jeu) ♠ R D 10 8 7 ♥ 6 5 4 ♦ 5 2 ♣ D V 10</p> <p>9♠</p> <p>6♠</p>	<p>Quel est le message d'EST ? Que faut-il rejouer ? L'entame du Roi♠ demande le déblocage. S'il n'est pas possible, EST donne son compte. Ainsi, EST n'a ni le Valet♠, ni l'As♠. Le déclarant est en train de lui tendre un piège : le Coup de Bath. OUEST rejoue la Dame♣....</p>
	1SA	3SA		
17	Sud	Nord	<p>♠ D 9 6 5 ♥ A 9 ♦ V 8 4 (Le mort) ♣ R 7 3 2</p> <p>(Votre jeu) ♠ A 8 7 ♥ V 7 5 ♦ R D 10 5 2 ♣ 6 5</p> <p>6♦</p> <p>3♦</p>	<p>Quel est le message d'EST ? Que faut-il rejouer ? L'entame du Roi♦ demande le déblocage. EST peut-il avoir l'As♦ ? Oui, car s'il le fournit sur l'entame, il offrirait une levée au déclarant, rendant son Valet♦ maître. <u>Qui a l'As♦ ?</u> Un déclarant ne couvrant par le Roi de l'As perd une levée directe. <u>EST a l'As♦</u>. OUEST doit rejouer un Carreau en appel de préférence : le 10♦ pour le Pique.</p>
	1SA 2♥ Passe	2♣ 3SA		

♣Oui-Mais Bridge♣

18	Sud	Nord	<p>♠ R 9 8 7 ♥ A 6 5 (Le mort) ♦ D 10 8 7 ♣ 5 2</p> <p>(Votre jeu) ♠ 6 5 2 ♥ 9 8 3 2 ♦ A R V 9 ♣ 8 6</p>	<p>6♦</p> <p>4♦</p>	<p>Quel est le message d'EST ? Que faut-il rejouer ?</p> <p>A l'atout, avec quatre cartes au mort, le partenaire de l'entameur fait du pair-impair afin de montrer son compte. EST fournit la plus haute des cartes visibles, il a donc une ou deux cartes à Carreau. OUEST doit donc rejouer le Roi♦ et ouvrir la coupe ♦ pour EST.</p>
	1♠ 4♠	3♠			
19	Sud	Nord	<p>♠ 6 4 3 ♥ R 8 7 ♦ V 2 (Le mort) ♣ A R 4 3 2</p> <p>(Votre jeu) ♠ A R V 2 ♥ 9 2 ♦ 10 9 5 4 3 ♣ 9 5</p>	<p>7♠</p> <p>5♠</p>	<p>Quel est le message d'EST ? Que faut-il rejouer ?</p> <p>A l'atout, avec trois petites cartes au mort sur une entame de l'As♠, le partenaire de l'entameur doit annoncer s'il veut un retour dans cette couleur ou non (appel-refus). EST fournit la plus petite des cartes de son jeu (7♠). Il refuse donc la couleur. OUEST doit donc changer de couleur, s'il veut espérer faire 3 levées de Pique. Il faut que la couleur soit jouée par EST. Il repart donc du 10♦.</p>
	1♥ 4♥	2♥			