


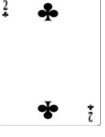


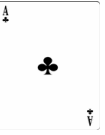



## ♣ Corrigé – La carte manquante ♣

Niveau intermédiaire

Pour chacune des questions suivantes, vous êtes en Sud et n'avez que 12 cartes ! Choisissez la bonne carte pour compléter le jeu et coller à la séquence d'enchères proposée.

n°	Votre jeu	La séquence				Quelle carte choisissez-vous ?
		Nord	Est	Sud	Ouest	
1	♠ D V 9 8 5 2 ♥ 9 7 5 ♦ 5 ♣ 8 5	Nord	Est	Sud	Ouest	 Votre main doit avoir entre 6 et 10 points pour justifier un barrage. Ce ne peut pas être l'As de Coeur, il est interdit d'avoir une majeure 4 <sup>ème</sup> .
-	-	2 ♠				
2	♠ A V 7 4 ♥ 8 2 ♦ R 8 5 ♣ A D 8	Nord	Est	Sud	Ouest	 Il vous faut 15-17H, la carte manquante est un Roi. Pour ne pas avoir de majeure 5 <sup>ème</sup> , la carte manquante est le Roi de Trèfle.
-	-	1SA				
3	♠ A R D 2 ♥ R 8 7 4 ♦ V 2 ♣ 8 5	Nord	Est	Sud	Ouest	 Pour répondre les Piques plutôt que les Coeurs, vous devez avoir plus de Piques. La seule carte qui permet cela est le Valet de Pique.
1 ♣	Passé	1 ♠				
4	♠ 8 2 ♥ 2 ♦ R 8 7 2 ♣ R D 8 7 6	Nord	Est	Sud	Ouest	 Impossible de dire 1SA avec un fit à Pique, ni avec plus de 11H. La carte manquante est le 2 de Trèfle, 1SA ne promet pas un jeu régulier.
1 ♠	Passé	1SA				
5	♠ 2 ♥ A V 10 3 ♦ A D 8 3 ♣ R 7 5	Nord	Est	Sud	Ouest	 Le fit avec saut montre une main de 15-17H, et avec le Roi de Pique, vous auriez ouvert d'1SA. C'est le Valet de Carreau qui manquait.
-	1 ♥	Passé	1 ♦ 3 ♥	Passé		
6	♠ R D 8 2 ♥ 5 ♦ A 7 5 ♣ R V 7 2	Nord	Est	Sud	Ouest	 Vous ne pouvez avoir plus de 14H pour soutenir à 2 ♠, et il vous faut quatre cartes à Carreau, sinon vous auriez ouvert d'1 ♣.
-	1 ♠	Passé	1 ♦ 2 ♠	Passé		
7	♠ R 6 3 ♥ V 9 2 ♦ A R V 9 ♣ R 8	Nord	Est	Sud	Ouest	 Pour dire 2SA, vous avez 18-19, il vous manque un As. Mais impossible d'avoir 4 Coeurs ni 4 Piques, c'est donc l'As de Trèfle.
-	1 ♥	Passé	1 ♦ 2SA	Passé		
8	♠ R D 8 3 ♥ R V 2 ♦ R 6 ♣ R V 2	Nord	Est	Sud	Ouest	 Avec 16 et un jeu régulier, vous auriez ouvert d'1SA. Il vous faut 18, donc une Dame, et pas de fit à Coeur. La coupable est Rachel !
-	1 ♥	Passé	1 ♣ 1 ♠	Passé		

## ♣ Corrigé – Entames à l’atout ♣

Niveau perfectionnement

Vous êtes situé en **Sud** pour chaque main. Quelle est votre entame ?

N°	Votre jeu	La séquence				Votre entame ?
		Sud	Ouest	Nord	Est	
9	♠ V 7 ♥ D 8 6 2 ♦ V 5 4 ♣ R D 6 3	Sud	Ouest	Nord	Est	<b>R♣</b> – Deux honneurs vous suffisent à l'atout pour former une séquence. Aucune autre entame n'est possible.
		- Passe Fin	- 2SA	- Passe	1♠ 3♠	
10	♠ R V 9 3 ♥ D 3 ♦ V 8 4 2 ♣ D 6 2	Sud	Ouest	Nord	Est	<b>4♦</b> – Choisissez l'entame sous le plus petit honneur. Carreau en pair-impair est moins risqué que Pique sous le Roi.
		- Passe Passe	- 1♥ 3♣	- Passe Fin	1♣ 2♣	
11	♠ 10 2 ♥ R D 6 2 ♦ D V 7 4 ♣ V 9 3	Sud	Ouest	Nord	Est	<b>R♥</b> – Avec deux séquences dont le nombre de cartes est équivalent, vous devez entamer celle avec l'honneur le plus élevé.
		- Passe Passe	- 2♠ 3♠	- Passe Fin	1♠ 2SA	
12	♠ 9 6 3 ♥ V 4 ♦ R D V 9 ♣ 10 7 5 4	Sud	Ouest	Nord	Est	<b>R♦</b> – Vous avez deux bonnes entames. L'entame dans une séquence solide (trois honneurs dont au moins un gros), est prioritaire à celle dans la couleur de Nord.
		- Passe Fin	1♣ 2♠	1♥ Passe	1♠ 4♠	
13	♠ D 6 2 ♥ 6 5 4 2 ♦ 8 3 ♣ D V 9 6	Sud	Ouest	Nord	Est	<b>2♠</b> - Cette fois-ci, votre séquence n'est pas suffisamment belle pour justifier de ne pas entamer dans la couleur de votre partenaire.
		Passe Passe	1♦ 4♥	1♠ Fin	2♥	

# ♣ Corrigé – Signalisation à l'Atout ♣

Niveau perfectionnement

Vous êtes situé en **Est** pour chaque main. Que jouez-vous ?

N°	La séquence		Diagramme	Que jouez vous ? Pourquoi ?
14	Sud	Nord	<p>♠ R 7</p> <p>♥ A D 6      <i>(Votre jeu)</i></p> <p>♦ 8 6 4 3      ♠ 10 6 4 2</p> <p>♣ D V 7 4      ♥ R 3</p> <p><i>(Le mort)</i>      ♦ A 7 2</p> <p>♦ R      ♣ 9 8 5 3</p> <p><i>(L'entame)</i></p>	<p><b>2♦</b> – La signalisation « de base » contre un contrat est à l'atout est de donner le <b>pair-impair</b>. Avec un nombre impair de cartes, vous devez jouer la plus petite.</p>
	1♥ 2♥ Fin	2♣ 4♥		
15	Sud	Nord	<p>♠ 7</p> <p>♥ A D 4 3      <i>(Votre jeu)</i></p> <p>♦ R V 10 9 6      ♠ D 9 6 5 2</p> <p>♣ R 8 2      ♥ 7</p> <p><i>(Le mort)</i>      ♦ A D 5 2</p> <p>♠ A      ♣ 9 4 3</p> <p><i>(L'entame)</i></p>	<p><b>9♠</b> – Lorsque le mort est singleton et que votre partenaire entame d'un honneur, la parité est inutile : Votre partenaire ne rejouera pas Pique. Vous devez faire un <b>appel préférentiel</b>, et jouer une grosse carte, pour indiquer une préférence dans la couleur la plus chère restante, ici Carreau.</p>
	- 1♥ 4♥	1♦ 2♥ Fin		
16	Sud	Nord	<p>♠ R D 10 2</p> <p>♥ 9 6 3      <i>(Votre jeu)</i></p> <p>♦ A 7 6 5      ♠ 7 4</p> <p>♣ 8 4      ♥ D 8 2</p> <p><i>(Le mort)</i>      ♦ V 4 3 2</p> <p>♥ A      ♣ R 9 7 5</p> <p><i>(L'entame)</i></p>	<p><b>8♥</b> – Lorsque le mort possède trois petites cartes à Coeur, vous devez dire à votre partenaire s'il doit continuer ou non la couleur. Ici, avec la Dame, vous savez qu'il doit en rejouer, fournissez le 8, pour l'appeler à Coeur. C'est un signal d'<b>appel/refus</b>.</p>
	1♠ 4♠	3♠ Fin		

# ♣ Corrigé – Après un Mickael's Cue-Bid ♣

Niveau compétition

Vous êtes situé en **Sud** pour chaque main. Quelle est votre enchère ?

N°	Votre jeu	La séquence				Votre enchère ?
17	♠ R V 7 6 5 ♥ A R 10 9 8 2 ♦ A R ♣ /	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>2♦</b> – Vous pouvez annoncer votre bicolore majeure, même avec une main 6-5, et même avec une main très forte, puisque cette enchère est forcing.
		- ?	-	-	1♣	
18	♠ 8 ♥ 7 4 ♦ D V 9 8 7 ♣ 10 5 4 3 2	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>2♥</b> – Vous ne devez jamais passer, même avec un jeu très faible, vous devez choisir une majeure.
		- ?	1♣	2♦	Passé	
19	♠ R 10 9 6 ♥ 7 2 ♦ D 6 5 ♣ 8 7 4 3	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>3♠</b> – Cette main n'a rien à voir avec la précédente, vous devez encourager votre partenaire en faisant un saut.
		- ?	1♦	2♦	Passé	
20	♠ A D V 6 ♥ 7 ♦ 8 3 2 ♣ A 10 6 5 4	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>3♦</b> – Faites un cue-bid, vous avez une main trop forte pour un saut à la manche, un chelem n'est pas loin si votre partenaire a les bonnes cartes.
		- ?	1♦	2♦	Passé	
21	♠ A 6 2 ♥ R V 3 ♦ 9 6 3 2 ♣ 7 4 2	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>3♣</b> – Vous avez de quoi jouer la manche avec un double fit et des bonnes cartes. Faites un cue-bid pour jouer la manche dans la meilleure majeure.
		- ?	1♣	2♦	Passé	
22	♠ A R V 7 5 ♥ A D 10 9 8 ♦ 4 2 ♣ D	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>Passé</b> – Rappelez-vous de la main 2. Votre partenaire n'a pas forcément un vrai fit à Coeur, soyez raisonnables, vous avez déjà montré une main forte.
		- 2♦ ?	- Passé	- 2♥	1♣ Passé	
23	♠ A D 9 6 3 2 ♥ A D V 8 7 ♦ V 5 ♣ /	<b>Sud</b>	Ouest	Nord	Est	<b>2♠</b> – Décrivez votre jeu en montrant un bicolore plus fort que le minimum, et une main avec un sixième Pique.
		- 2♦ ?	- Passé	- 2♥	1♣ Passé	